Conceptos

1 algoritmos =conjunto de pasos para resolver un problema

Ej pedro quiere sacar su licencia de conducir

Nota:

Siempre antes de resolver un problema

Leerlo bien sacar los datos que nos servirá para resolverlo´

Hay datos que debemos asumir

Datos

* Fecha nacimiento pedro 2002
* Edad mínima de conducción es 18
* Año actual ->2023

Pasos

* Leer fecha nac pedro 2002
* Año actual 2023
* Calcular edad pedro

Año actual-nac pedro

2023-2002=21

* Si pedro >=18 puede sacar el carnet

Sino

No puede

variables

es algo donde guardamos información esta puede ir variando

es una unidad de información

tipos de variables

* Enteros números negativos y naturales
* Reales son con decimales 0,25
* Caracteres “hola” “perro”
* Array es un dato caja alfanumérica puede ser de varios tipos
* Variables bool retorna solo dos valores true/ False

Variable de cadena (String)

Esta se usa para guardar

* Nombres
* Apellidos
* Dirección
* Descripción
* Contraseñas

El texto se puede guardar en entre comilla “ ” o variable

Para concatenar &“ ”&

Estructura de control

Es en base a una condición se puede controlar el flujo del programa

Operadores lógicos

Los operadores lógicos son

* > mayor que
* < menor que
* >=mayor o igual
* <=menor o igual
* =asignación
* ==igual a
* ¡= distinto a
* && y
* || o

Clase 02

Que es flowgorimt